

Tema 1

Introducción al comercio electrónico

Antonio Sanz – ansanz@unizar.es José Luis Salazar – jsalazar@unizar.es

Comercio Electrónico





Objetivos de la asignatura

- Conocer los aspectos más importantes del comercio electrónico
- Tener una base sobre la que apoyarse a la hora de plantear un negocio electrónico
- 26 Teoría + 20 práctica + Visitas → Conceptos generales (seremos "aprendices de todo")
- PHP, PR, B2B, SSL, DNS, CSS → Conocer, resolver... y aprender !!



Índice

- Introducción
- Historia del comercio electrónico
- Características del comercio electrónico
 - Ventajas
 - Desventajas
- Estudios de viabilidad





Definición

Comercio electrónico Intercambio de valores entre un vendedor y un comprador





Definición

Comercio Electrónico Cualquier plataforma de transacción o intercambio de información comercial basada en la transmisión de datos sobre redes de comunicación





Definición

- El comercio electrónico afecta a TODA la cadena de venta del producto:
 - Características del mismo
 - Marketing y publicidad
 - Selección del producto (vía web)
 - Estructuras de venta
 - Logística del producto
 - Servicio postventa





Historia

- Fase 0 (1980-1990): EDI (Electronic Data Interexchange) y EFT (Electronic Fund Transfer) → Apoyo electrónico a la realización de operaciones comerciales
- Fase 1 (1990 1997): Expansión de Internet → Las empresas empiezan a tener páginas web (un "estamos aquí")





Historia

- Fase 2 (1998 2002): Burbuja punto com → Expansión frenética del negocio (tiendas con catálogo y posibilidad de compra completa)
- Fase 3 (2003 2005): Establecimiento de los negocios online (inversión sensata, negocios serios)





Historia

- Fase 4 (2006 Actualidad): expansión de mercado (banda ancha) + nuevas tecnologías (móvil) + nuevos servicios
- Estamos en época de cambio constante, con muchas posibilidades de negocio





Características

- Éstas son las principales características que definen al comercio electrónico:
 - Ubicuidad
 - Alcance global
 - Estándares
 - Interactividad
 - Densidad de la información
 - Personalización





Características

Ubicuidad

ubicuo, cua.

(Del lat. *ub•que*, en todas partes).

- En el comercio tradicional, un mercado es un lugar físico al que acudimos para comprar o vender
- En el comercio electrónico podemos hacerlo desde cualquier parte, a cualquier hora



Características

Alcance global

- El mercado potencial para las empresas de comercio electrónico es toda la población mundial con acceso a Internet
 - En torno a 600 millones de personas
 - Desaparecen las barreras nacionales y regionales
 - Si bien es verdad que aún falta por hacer más ligero el escollo de la logística
 - (En el caso de bienes, sigue siendo necesario llevarlos de alguna manera al hogar del comprador)
 - http://www.directodelcampo.com/



Características

Estándares

- Los estándares de Internet son mundiales
 - Esto disminuye los costes de entrada al mercado para las empresas
 - Y también reduce el esfuerzo de búsqueda por parte de los consumidores
 - Nuca fue tan fácil comparar precios, descripciones de productos, proveedores, plazos de entrega...
 - Realmente, esto es algo que todavía puede automatizarse muchísimo más
 - Cuando lo haga, estaremos cerca de un escenario de competencia perfecta: todos tendremos un acceso por igual a la información



Características

Interactividad

- A diferencia de la mayor parte de medios tradicionales (salvo, hasta cierto punto, el teléfono), el comercio electrónico permite una comunicación en ambos sentidos entre el comerciante y el consumidor
 - Comparémoslo, por ejemplo, con los anuncios de televisión
 - ¿Ejemplos de comunicación del consumidor al comerciante?





Características

Densidad de la información

- Es la cantidad y calidad de la información disponible a todos los participantes en el mercado
- En el comercio electrónico se incrementa drásticamente
- Aumento de la competencia real, efectiva
 - Ejemplo: compárese la banca tradicional con la electrónica





Características

Personalización

- El comercio electrónico permite personalizar la información a mostrar al consumidor
 - Mostrar su nombre, anunciar artículos en función de sus intereses o de compras anteriores, etc.
 - Ejemplo: Amazon
- Tiene mucho que ver con la información en ambos sentidos que veíamos antes
- Esto era impensable antes del comercio electrónico
 - Comparemos la posibilidad de cambiar los contenidos de un canal de televisión con los periódicos digitales



Ventajas

- Ahorro de costes: Es posible eliminar intermediarios y ofrecer mejores márgenes de precios
- Mercado global > Tenemos muchos más clientes potenciales
- Comodidad → El cliente puede comprar cuando quiera, como quiera





Ventajas

- Facilidad de comparar → el cliente puede encontrar el mejor precio
- Fidelización → Tenemos muchas estrategias para que los clientes vuelvan
- Inversión inicial escasa → Poner en marcha un negocio online no es especialmente caro





Desventajas

- Confianza → Los usuarios no se fían del proceso de compra (compro un Rolex, me mandan una lata de pulpo al ajillo)
- Seguridad → El usuario cree que le pueden robar su dinero (ataques de phishing, ingeniería social, spam)
- Poco a poco, la gente se "va fiando"





Desventajas

- Tangibilidad → Hay bienes que el usuario quiere ver y "tocar" (por ejemplo: un coche)
- Competencia → Es MUY fácil irse "a la tienda de al lado" (hay que hacerlo todo bien)





Claves del éxito

Diferenciación

Para triunfar en el comercio electrónico, hay que ofrecer algo que no ofrecen los demás





- Opción 1: Hacer algo totalmente nuevo que no haga nadie más (abrir un nuevo mercado)
- Ejemplo: Tonos de móvil
- Opción 2: Hacer algo que haga más gente... pero de forma diferente
- Ejemplos: Ryanair, EasyJet





- Analizar la idea y ver si es realmente buena → ESTUDIO DE VIABILIDAD
- Objetivo → Responder (honesta y realmente) a:
 - ¿Qué?
 - ¿Quién?
 - ¿Por qué?
 - ¿Dónde?
 - ¿Cómo?
 - ¿Cuánto?





- Conocer las características del producto (buenas y malas) > Un producto ideal es:
 - Novedoso
 - Útil
 - Barato
 - Personalizado
 - En definitiva → Diferente
- Cuantas más tengamos, mejor





- Conocer al cliente → ¿A quién va dirigido nuestro producto?
 - Edad
 - Sexo
 - Poder adquisitivo
 - Nivel cultural
 - Idioma
- Clave: Definir un prototipo de "cliente ideal" (y ver cuál es nuestro mercado potencial real)
- Mercado ideal: Muchos clientes y muy activos
- Ejemplo: Mercado del "tunning"





Claves del éxito

Usar estudios demográficos... y iconocer al cliente!!

TABLA 6. PERFIL SOCIODEMOGRÁFICO DEL INTERNAUTA E INTERNAUTA COMPRADOR (%)

	3009		2010		2011		Variación 2910-2011 (a.p.)	Variación 2010- 2011 (%)	Compra dores
	Total intermutas	Compradona	Total Internesias	Cumpradures	Total internactas	Compredense	Compredores	Compradores	Nuevos en 2011
SENO								The state of the s	
Hombre	50,7	51,1	50,1	52,7	50,6	51,9	-0,8	-1,5%	(55,3)
Nujer	45,3	48.9	49,9	47,3	49,4	45,1	0,8	1.7%	447
EDAD			832	250		1333	9 (19)	3	10.00
De 15 a 24	18,1	12,6	17,3	9,5	16,6	11,1	1,3	13,3%	(19,7)
De 25 a 34	26.1	28,7	24,9	29,6	24,5	32,5	2,9	9.8%	22,8
De 35 a 49	34,4	34,6	35,1	39,1	35,4	(35,0)	-4,1	-10,5%	41,9
De 50 a 64	16,3	20,4	16,9	18,1	17,3	17,3	-0,8	-4,4%	10,7
65 y más	51	3.7	5.8	3,5	€,2	4.1	0.6	(17,1%)	5.0
ESTUDIOS		\$ D. S	. (W.) 1			W 195			
Frimarios	5.2	2,7	4.4	0.5	4,6	2.6	1,7	(188, 9%)	1,4
Secundarios	65,7	53,9	63,8	53,3	63,4	52,7	-0,6	1:16	(70.0)
Superfores	29	43.5	29,5	45,4	30,1	43,6	-1,8	-4,0%	(70,0) 27,2
CLASE SOCIAL		F 10.25000	770000	1 10000	480000		100	48.000	0.0000
Ata + Media Ata	32.8	41	32,7	43,2	31.0	46,1	-3,1	-7,2%	35.0
Nede	42,5	44,9	41,8	40,9	41,9	35,5	-1,4	-3,4%	36,6
Media Baja + Baja	24.7	14	25,5	15.9	27,1	20,3	4,4	(27,7%)	(28,4)
ACTIVIDAD LABORAL			1000						
Iorrada completa	51,9	58,4	50,3	60,6	50,6	(57,8)	-2,8	-4,6%	50,5
Neda Jonada	7.5	10,9	6,8	8,4	7,4	84	0.0	0.0%	9.7
< 8 hogs/semana	0.8	0.7	1.4	0,5	0.9	0.8	0.0	0.0%	1,0
Jubilado/pensionista/ret	69	5,5	5.7	4,1	€, 1	4.6	0,5	12,2%	5.5
Farado/artes trabajaba	10,8	7,6	10,6	8,3	12,3	11,4	3,1	(37,3%)	12,7
Estudiante universitario	1,9	2,7	1,9	2,5	2,3	2.8	0,3	12,0%	2,2
Fersión incapacidad	2	3,1	3,5	4,8	2,3	3.1	-1,7	-35,4%	2,7
Cuisado hogar	65	4,8	5,8	2,2	7,5	4.4	2,2	100,0%	3,0
Farado/busca 1º empleo		0,7	2.2	2,3	2,1	2.4	0,1	4.3%	4,7
Estudiante no universit.	10,7	4,6	11,8	5,6	8,6	44	-1,6	-26,7%	(81)
HÁBITAT			1000				565		
Neros 10 mil	21,8	14,9	20,4	14,4	21,8	18,7	4,3	(26,9%)	(27,5)
90 a 20 mil	13,8	13,6	13,7	11,7	13,3	11,3	-0,4	2,4%	12,8
20 a 50 mil	15,9	17,2	15,4	19,1	14,8	14,4	-4,7	-24,6%	10,7
90 a 100 mil	9,8	10,5	10,9	13,0	9,5	10,1	+2,9	-22,3%	5,7
Nás de 100.000	38,7	43,9	39,6	41,8	40,5	(45,5)	3,7	8,9%	43,2

Fuente: ONTS!





- Conocer a la competencia:
 - Mercado nuevo (sólo estamos nosotros) >
 Ideal, pero muy difícil. Ejemplo: Venta de
 incunables

 - Mercado consolidado → Muy difícil entrar.
 Ejemplo: Bestsellers
 - Competencia directa → La que hace lo mismo que nosotros
 - Competencia indirecta → La que con cierto/poco esfuerzo puede ser directa





- Definir localización geográfica del producto
 - Ejemplo: ¿Venderías tablas de surf o de snowboard en Zaragoza?
 - Ejemplo: Vender jamón de Teruel en Alemania... o en Arabia Saudí
- Hay que llevar el producto al cliente → ¡¡La logística del comercio electrónico no es ninguna tontería!!
 - http://tienda.maestrazgo.org/





- Plantear una estrategia → Hacer un plan de negocio
- Diseñar una estructura de negocio:
 - Concepto de negocio
 - Diseño y funcionamiento de la web
 - Aprovisionamiento, almacenaje y distribución → LOGÍSTICA
 - Servicio de atención al cliente





- Cálculo de costes del negocio
 - Puesta en marcha (web, publicidad)
 - Mantenimiento (alojamiento, cambios)
 - Coste del producto
 - Logística
 - Infraestructuras
 - Márgen de beneficio
- De muy grande (Amazon = cientos de personas) a muy pequeño (tablas de surf en California = 1 persona)



- Fidelizar al cliente → Hacer que vuelva a nuestro negocio, y conseguir "que lo cuente"
 - Promociones
 - Contenidos y noticias
 - Servicios personalizados
- Objetivo: Hacer que no necesite buscar a la competencia





- Renovación constante → Estar siempre al día de "lo que se cuece" en Internet
 - Ofrecer nuevos servicios
 - Recoger información y emplearla para mejorar el negocio
 - Conocer lo que hace la competencia
 - Investigar nuevas posibilidades de mercado
- Negocio electrónico → "always on"



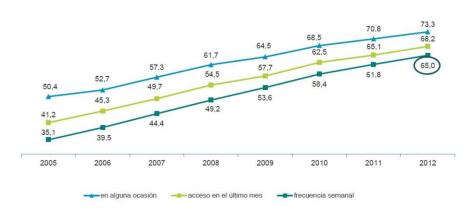


Cifras y letras

Evolución del porcentaje de internautas (%)



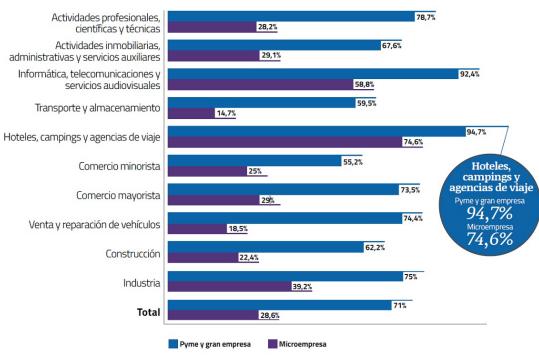
El porcentaje de personas que se conectan semanalmente alcanza el 65% en 2012, con un incremento interanual de 3,2 puntos porcentuales



Base: Población de 16 a 74 años



Cifras y letras







Cifras y letras

Gráfico 1. Volumen de comercio electrónico B2C

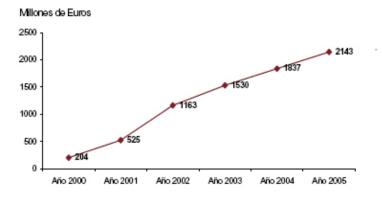
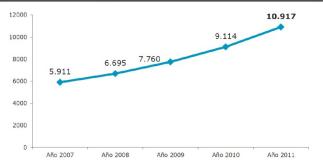


FIGURA 1. VOLUMEN DE COMERCIO ELECTRÓNICO B2C (MILLONES DE EUROS)

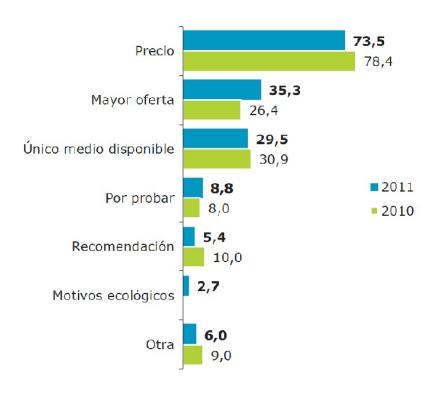


Fuente: ONTSI





Cifras y letras



Base: Total de internautas compradores comercio electrónico C2C Fuente: ONTSI





Algunas cifras más...

La sociedad de la información en España 2012 – Telefónica http://e-libros.fundacion.telefonica.com/sie12/

Observatorio Aragonés de la Sociedad de la Información http://www.observatorioaragones.org/

Perfil sociodemográfico de los internautas (2012) — ONTSI

http://www.ontsi.red.es/ontsi/sites/default/files/perfil_sociodemografico_del_i nternauta_2012.pdf

Comercio Electrónico B2C 2011 - ONTSI

http://ecommerce.madrid.org/attachments/article/74/ONTSI_estudio_b2c201 1_edicion2012.pdf





Conclusiones

- El comercio electrónico está en auge (de forma sensata)
- El comercio electrónico posibilita nuevos modelos de negocio
- El comercio electrónico tiene muchas posibilidades (si se plantea de forma adecuada)





¿Alguien tiene algún producto de duda que vender?



